

regolamento di gioco / aquilotti

✂ 4 vs 4

✂ le squadre devono presentarsi sul campo **15' prima dell'inizio della partita**, consegnando compilata agli addetti al referto la lista R

✂ **6 periodi da 6 minuti**, tempo continuato. **Il tempo si ferma solo in occasione di:**

✂ tiri liberi

✂ palla a 2

✂ minuti di sospensione

✂ ogni volta che l'arbitro lo ritiene opportuno (infortunio, palla lontana dal campo,

✂ sulle **rimesse laterali** l'arbitro non deve toccare la palla, quindi **il gioco può**

riprendere immediatamente

✂ intervallo tra ogni periodo 2 minuto

✂ **al termine di ogni periodo di gioco** il punteggio andrà azzerato e si assegneranno

• 3 punti alla squadra vincitrice il periodo

• 1 punto alla squadra perdente il periodo

• 2 punti ad ogni squadra in caso di parità

✂ vince la squadra che totalizza più punti (il punteggio potrà essere 13-11, 14-10, 15-9, 16-8, 17-7, 18-6)

✂ in caso di pareggio (12-12), vince la squadra che ha realizzato il maggior numero di canestri. In caso di parità anche dei canestri ci sarà un tempo supplementare di 3 minuti.

✂ **bonus** negli ultimi 3 minuti del sesto periodo

✂ obbligo di presentarsi con **almeno 10 e massimo 20 giocatori** (in caso contrario, la partita si gioca ugualmente ma il

risultato sarà di 18-6 a tavolino, salvo diversa comunicazione del Commissario del Torneo)

✂ tutti i giocatori a referto devono giocare almeno un tempo di gioco e nessuno può giocare più di 2 tempi

✂ non si possono effettuare cambi durante un periodo

✂ in caso di cambio obbligato (infortunio, uscita per falli), deve entrare il giocatore in panchina che ha segnato meno punti (in caso di più giocatori, sceglie l'allenatore)

✂ non è previsto il tiro da 3 punti;

✂ non è ammessa la difesa a zona;

✂ non sono ammessi raddoppi di marcatura;

✂ **ogni difensore deve difendere sul proprio attaccante**

✂ non è ammesso l'uso dei blocchi;

✂ non c'è il tiro libero aggiuntivo dopo fallo subito e canestro realizzato;

✂ non viene applicata l'infrazione di campo

✂ non si applica il possesso alternato, per cui si effettuerà la rimessa a due sempre nel cerchio centrale

✂ in panchina ammessi **solo istruttori minibasket**

✂ **Riguardo alle norme di condotta, si fa espressamente riferimento al**

Regolamento del Gioco art. 28

Spirito del Gioco, che tutti (giocatori, istruttori ma anche genitori), devono conoscere e rispettare